



# DOSSIER D'INSCRIPTION

## Ingré 2017

Les 25 et 26 février 2017



Accueil gymnase de la Coudraye (Latitude : 1.83695000 - Longitude : 47.92166000) dès le vendredi soir.

**Début du tournoi, Samedi 25 février à 8h30.**

### Combien ça coûte ?



60 € par équipe pour les inscriptions.  
0 € pour les petits déjeuners  
6 € par repas (plat chaud, fromage, pain, fruit, une boisson)  
(aucun bénéfice sur la nourriture)

Aucune inscription ne sera possible après le **28/01/2017**

### Où se loger ? (gratuitement)



Il y a deux salles à disposition dans le gymnase :

- . Un dojo
- . Une salle de gym

(nous prévenir à l'avance du nombre de personnes dormant, car en fonction du nombre, nous demanderons d'autres salles)



### Quelles autres commodités ?



Une buvette sera tenue par notre association, bière, coca, jus d'orange, crêpes, gâteaux maison, café, thé, chocolat chaud, vin seront en vente.

Magasins à proximité : supermarché, pizzeria, shoarma à moins d'un km.

### Comment y participer ?

Etre adhérent à la CNM et répondre rapidement, car le nombre d'équipes sera limité à 20 (Adultes et juniors)

**Amin'A Fond se réserve le droit de limiter à 2 équipes par Association en fonction du nombre d'inscription.**

Le monocycle doit être équipé de pédales plastiques et d'un pneu non marquant.

Les compétiteurs mineurs ne pourront participer que s'ils sont sous la tutelle de leurs parents ou d'une personne majeure (avec autorisation parentale).





## Tournoi de mono-basket INGRE 2017

### Fiche d'inscription – 1 par Club / Association

(A retourner par courrier avec paiement chez :

Thierry SOENEN - 9, rue du château d'eau - 45140 Ingré - ☎06 63 60 86 58 ou par mail avec virement : [animafond@live.fr](mailto:animafond@live.fr))

Club / Association: \_\_\_\_\_

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

Code Postal : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_

Tél fixe : \_\_\_\_\_ Portable : \_\_\_\_\_

Adresse mail : \_\_\_\_\_

Nombre d'équipes adulte : \_\_\_\_\_ Nombre d'équipes junior (moins de 16 ans): \_\_\_\_\_

Soit \_\_\_\_\_ équipe(s). Je vous joins donc un chèque de \_\_\_\_\_ Euros (60 euros par équipe).

(A régler par chèque - Ordre : Anim'à fond – Si vous souhaitez régler par virement bancaire, demandez nous l'IBAN)

Ce chèque sera encaissé à réception, et validera votre inscription. **Amin'A Fond se réserve le droit de limiter à 2 équipes par Association en fonction du nombre d'inscription.**

### Commande des repas

REPAS préparés par le traiteur l'Ami Jojo (6€/pers/repas)

	Samedi midi	Samedi soir	Dimanche midi
	Friand chaud / Salades Cuisse de poulet forestière Pâtes Fromage Fruit 1 boisson	Charcuterie Maison Mojette de Vendée cuisinée avec saucisses de Toulouse Fromage Part de gâteau 1 boisson	Crudités & Charcuterie Bœuf en sauce Riz Fromage Fruit 1 boisson
Nombre de repas			

En tout : \_\_\_\_\_ repas à 6 euros, soit \_\_\_\_\_ Euros (A)

### Commande des t-shirts

Tee-shirt : Prix = 15€(couleur noir) impression en blanc: Indiquez dans la case taille le nombre désiré

S  M  L  XL  XXL  15€ x \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_ Euros (B)

Montant total de votre règlement : (A) + (B) : \_\_\_\_\_ Euros

(A régler par chèque - Ordre : Anim'à fond – Si vous souhaitez régler par virement bancaire, demandez nous l'IBAN)

**Vous pouvez faire 2 chèques, un pour l'inscription de l'équipe qui sera encaissé à la réception et un autre pour les repas et t-shirts qui sera encaissé le 12 février 2017.**



Dos

Afin de réserver les salles, veuillez nous indiquer le nombre de personnes qui dormiront au gymnase : \_\_\_\_\_

Remarques: \_\_\_\_\_



# Tournoi de mono-basket INGRE 2017

## FICHE EQUIPE – Une fiche par équipe

A remplir uniquement par le capitaine

A retourner **AVANT le 20 février 2017** par courrier : ANIM'A FOND, 9 rue du château d'eau 45140 INGRE ou par mail : [animafond@live.fr](mailto:animafond@live.fr)

<b>INFORMATIONS EQUIPE</b> Association/Club : _____ Nom de l'équipe : _____	Niveau rayer la mention inutile : ELITE / ESPOIR / JUNIOR*
---	---

\* Les équipes JUNIOR doivent être INTEGRALEMENT composées de joueurs âgés de moins de 16 ans.

<b>INFORMATIONS CAPITAINE</b>	
Nom : _____	Prénom : _____
Adresse : _____	
Code postal : _____	Ville : _____
Téléphone : _____	E-mail : _____

<b>COMPOSITION DE L'EQUIPE</b>			
N° Licence	Nom	Prénom	Numéro
01) _____	_____	_____	_____
02) _____	_____	_____	_____
03) _____	_____	_____	_____
04) _____	_____	_____	_____
05) _____	_____	_____	_____
06) _____	_____	_____	_____
07) _____	_____	_____	_____
08) _____	_____	_____	_____
09) _____	_____	_____	_____
10) _____	_____	_____	_____

<b>ARBITRE 1</b> (Obligatoire) Nom : _____ Prénom : _____ Niveau d'arbitrage rayer les mentions inutiles : Débutant – Expérimenté – A suivi la formation	<b>ARBITRE 2</b> (Obligatoire) Nom : _____ Prénom : _____ Niveau d'arbitrage rayer les mentions inutiles : Débutant – Expérimenté – A suivi la formation
--	--

Date: \_\_ \_\_ / \_\_ \_\_ / 2017

Signature du capitaine

# Charte Tournoi d'Ingré

Cette charte vise à permettre le bon déroulement du tournoi et en apposant votre signature au-bas de cette feuille vous acceptez les conditions énoncées ci-dessous. Tout défaut de signature encourra la disqualification du joueur pour le tournoi.

Je m'engage à....

1. Ne pas critiquer l'arbitrage. Les personnes volontaires pour l'arbitrage ne sont pas expertes et par conséquent, il s'agit de les respecter ainsi que de respecter leurs décisions qui feront, dans tous les cas, foi.
2. Ne pas influencer les arbitres quant à leurs décisions.
3. Ne pas critiquer les décisions prises par les organisateurs du tournoi qui agissent dans l'intérêt de tous et dans la logique de leur tournoi.
4. Respecter mes adversaires (pas d'insultes, pas de gestes déplacés, pas de violence, etc...).
5. Faire preuve de fair-play.
6. Me porter bénévole, moi ou quelqu'un de mon équipe, pour l'arbitrage lorsque c'est notre tour.
7. Ne pas jouer le match suivant si je me vois adresser une faute technique lors d'un match.
8. Ne plus jouer du tournoi si je me vois adresser deux fautes techniques lors du tournoi.  
→ Les nombre de fautes techniques ne sera en aucun cas remis à 0 lors du tournoi.  
→ Une fois la faute technique adressée, l'arbitre ne pourra plus revenir sur sa décision.

Nom et numéro du joueur :

Signature :